

Wniosek dyrektora szkoły 2026 Cyfrowy Uczeń

Wniosek C (Szkoła Podstawowa – od 601 do 1000 uczniów)

Całkowita wartość zadania (wnioskowana kwota wsparcia finansowego plus wkład własny – suma wkładu finansowego i rzeczowego) wraz z procentowym udziałem dotacji i wkładu własnego			93 750,00 zł
w tym:	Wnioskowana przez organ prowadzący kwota wsparcia finansowego	75 000,00 zł	80%
	Wkład własny finansowy i rzeczowy razem	18 750,00 zł	20%
Łączna kwota środków finansowych przeznaczonych na zakup sprzętu (wnioskowana kwota wsparcia + deklarowany własny finansowy) wynosi:			93 750,00 zł
CZĘŚĆ IV – KALKULACJA ZAKUPÓW			
Lp	Rodzaj planowanych do zakupu pomocy dydaktycznych, sprzętu lub narzędzi na:	liczba sztuk	Wartość całkowita
Dodatkowe wyposażenie dla już posiadanego sprzętu:			
4	Mikrokontrolery	10	9 900,00 zł
5	Wirtualna i rozszerzona rzeczywistość	2	23 980,00 zł
Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania, które likwidują bariery ograniczające dostęp do treści nauczania oraz aktywność i uczestnictwo uczniów w zajęciach edukacyjnych, zajęciach rewalidacyjno-wychowawczych lub praktycznej nauce zawodu			
1	mTalent Trening Umiejętności Społecznych (TUS)	1	3 890,00 zł
2	mTalent DYSLEKSJA	1	3 690,00 zł
3	mTalent Matematyka DYSKALKULIA	1	2 490,00 zł
4	mTalent Edukacja włączająca	1	4 390,00 zł
5	mTalent Koncentracja i pamięć	1	2 490,00 zł
6	mTalent AAC. Czytanie, rozumienie, komunikacja	1	1 690,00 zł
7	mTalent AUTYZM. Rozumienie i naśladowanie mowy + Mowa w kontekście społecznym cz.1	2	2 990,00 zł
8	mTalent AUTYZM. Mowa czynna od słowa do zdania + Mowa w kontekście społecznym cz.2	2	2 990,00 zł
9	mTalent ORM + Afazja	2	3 690,00 zł
10	mTalent Potrafię. NIEPEŁNOSPRAWNOŚĆ INTELEKTUALNA Pakiet Ekspert JA W RODZINIE I SZKOLE + JA I ŚWIAT	2	3 830,00 zł
Zakup:			
2	cyfrowych materiałów edukacyjnych lub cyfrowych materiałów ćwiczeniowych	9	12 830,00 zł
6	oprogramowania wykorzystującego elementy sztucznej inteligencji	1	14 900,00 zł
Łączny koszt pomocy dydaktycznych		36	93 750,00 zł

