

Wniosek dyrektora szkoły 2026 Cyfrowy Uczeń

Wniosek C (Szkoła Ponadpodstawowa - od 601-1000 uczniów)

Całkowita wartość zadania (wnioskowana kwota wsparcia finansowego plus wkład własny – suma wkładu finansowego i rzeczowego) wraz z procentowym udziałem dotacji i wkładu własnego **93 750,00 zł**

w tym:

Wnioskowana przez organ prowadzący kwota wsparcia finansowego	75 000,00 zł	80%
Wkład własny finansowy i rzeczowy razem	18 750,00 zł	20%

Łączna kwota środków finansowych przeznaczonych na zakup sprzętu (wnioskowana kwota wsparcia + deklarowany własny finansowy) wynosi: **93 750,00 zł**

CZĘŚĆ IV – KALKULACJA ZAKUPÓW

Lp	Rodzaj planowanych do zakupu pomocy dydaktycznych, sprzętu lub narzędzi na:	liczba sztuk	Wartość całkowita
Doposażenie szkoły w sprzęt komputerowy:			
3	Laptopy	4	13 200,00 zł
5	Tablety	3	3 600,00 zł
Dodatkowe wyposażenie dla już posiadanego sprzętu:			
4	Mikrokontrolery	10	9 900,00 zł
5	Wirtualna i rozszerzona rzeczywistość	2	33 160,00 zł
Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania, które likwidują bariery ograniczające dostęp do treści nauczania oraz aktywność i uczestnictwo uczniów w zajęciach edukacyjnych, zajęciach rewalidacyjno-wychowawczych lub praktycznej nauce zawodu			
1	mTalent Trudności szkolne - młodzież	1	3 890,00 zł
2	mTalent Zajęcia logopedyczne dla młodzieży i dorosłych	1	1 950,00 zł
3	mTalent AUTYZM. Tworzenie umiejętności życiowych - uczeń starszy	1	4 390,00 zł
4	mTalent Czytanie ze zrozumieniem	1	1 690,00 zł
5	Będzie Dobrze	1	1 590,00 zł
Zakup:			
2	cyfrowych materiałów edukacyjnych lub cyfrowych materiałów ćwiczeniowych	3	5 480,00 zł
6	oprogramowania wykorzystującego elementy sztucznej inteligencji	1	14 900,00 zł
łącznie koszt pomocy dydaktycznych		28	93 750,00 zł

