

Wniosek dyrektora szkoły 2026 Cyfrowy Uczeń

Wniosek C (Szkoła Ponadpodstawowa – od 301-600 uczniów)

Całkowita wartość zadania (wnioskowana kwota wsparcia finansowego plus wkład własny – suma wkładu finansowego i rzeczowego) wraz z procentowym udziałem dotacji i wkładu własnego **75 000,00 zł**

w tym: Wnioskowana przez organ prowadzący kwota wsparcia finansowego **60 000,00 zł** **80%**
Wkład własny finansowy i rzeczowy razem **15 000,00 zł** **20%**

Łączna kwota środków finansowych przeznaczonych na zakup sprzętu (wnioskowana kwota wsparcia + deklarowany własny finansowy) wynosi: **75 000,00 zł**

CZĘŚĆ IV – KALKULACJA ZAKUPÓW

Lp	Rodzaj planowanych do zakupu pomocy dydaktycznych, sprzętu lub narzędzi na:	liczba sztuk	Wartość całkowita
Doposażenie szkoły w sprzęt komputerowy:			
3	Laptopy	1	3 300,00 zł
5	Tablety	1	1 200,00 zł
Dodatkowe wyposażenie dla już posiadanego sprzętu:			
4	Mikrokontrolery	4	3 960,00 zł
5	Wirtualna i rozszerzona rzeczywistość	2	32 990,00 zł
Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania, które likwidują bariery ograniczające dostęp do treści nauczania oraz aktywność i uczestnictwo uczniów w zajęciach edukacyjnych, zajęciach rewalidacyjno-wychowawczych lub praktycznej nauce zawodu			
1	mTalent Trudności szkolne – młodzież	1	3 890,00 zł
2	mTalent Zajęcia logopedyczne dla młodzieży i dorosłych	1	1 800,00 zł
3	mTalent AUTYZM. Tworzenie umiejętności życiowych – uczeń starszy	1	4 390,00 zł
4	mTalent Czytanie ze zrozumieniem	1	1 690,00 zł
5	Będzie Dobrze	1	1 490,00 zł
Zakup:			
2	cyfrowych materiałów edukacyjnych lub cyfrowych materiałów ćwiczeniowych	3	5 140,00 zł
6	oprogramowania wykorzystującego elementy sztucznej inteligencji	1	14 900,00 zł
łącznie koszt pomocy dydaktycznych		17	75 000,00 zł

