

# Wniosek dyrektora szkoły 2026 Cyfrowy Uczeń

## Wniosek C (Szkoła Ponadpodstawowa - od 101-300 uczniów)

Całkowita wartość zadania (wnioskowana kwota wsparcia finansowego plus wkład własny – suma wkładu finansowego i rzeczowego) wraz procentowym udziałem dotacji i wkładu własnego			56 250,00 zł
w tym:	Wnioskowana przez organ prowadzący kwota wsparcia finansowego	<b>45 000,00 zł</b>	<b>80%</b>
	Wkład własny finansowy i rzeczowy razem	<b>11 250,00 zł</b>	<b>20%</b>
Łączna kwota środków finansowych przeznaczonych na zakup sprzętu (wnioskowana kwota wsparcia + deklarowany własny finansowy) wynosi:			56 250,00 zł
<b>CZĘŚĆ IV – KALKULACJA ZAKUPÓW</b>			
Lp	Rodzaj planowanych do zakupu pomocy dydaktycznych, sprzętu lub narzędzi na:	liczba sztuk	Wartość całkowita
Dodatkowe wyposażenie dla już posiadanego sprzętu:			
4	Mikrokontrolery	4	3 960,00 zł
5	Wirtualna i rozszerzona rzeczywistość	1	19 990,00 zł
Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania, które likwidują bariery ograniczające dostęp do treści nauczania oraz aktywność i uczestnictwo uczniów w zajęciach edukacyjnych, zajęciach rewalidacyjno-wychowawczych lub praktycznej nauce zawodu			
1	mTalent Trudności szkolne – młodzież	1	3 890,00 zł
2	mTalent Zajęcia logopedyczne dla młodzieży i dorosłych	1	1 800,00 zł
3	mTalent AUTYZM. Tworzenie umiejętności życiowych – uczeń starszy	1	4 390,00 zł
4	mTalent Czytanie ze zrozumieniem	1	1 690,00 zł
5	Będzie Dobrze	1	1 490,00 zł
<b>Zakup:</b>			
2	cyfrowych materiałów edukacyjnych lub cyfrowych materiałów ćwiczeniowych	2	3 890,00 zł
6	oprogramowania wykorzystującego elementy sztucznej inteligencji	1	4 900,00 zł
<b>Łączny koszt pomocy dydaktycznych</b>		<b>13</b>	<b>56 250,00 zł</b>

