

Wniosek dyrektora placówki 2026 Cyfrowy Uczeń

Wniosek B (PLACÓWKA)

CZĘŚĆ IV – KALKULACJA ZAKUPÓW

Lp	Rodzaj planowanych do zakupu pomocy dydaktycznych, sprzętu lub narzędzi na:	liczba sztuk	Wartość całkowita
Doposażenie i zakup przez placówki dodatkowego sprzętu komputerowego, pomocy lub narzędzi takich jak:			
10	Mikrokontrolery	6	5 940,00 zł
11	Wirtualna rzeczywistość (VR)	2	13 480,00 zł
Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania, które likwidują bariery ograniczające dostęp do treści nauczania oraz wspierają aktywność i uczestnictwo uczniów w zajęciach edukacyjnych lub praktycznej nauce zawodu:			
25	Oprogramowanie edukacyjno-terapeutyczne na zajęcia rewalidacyjno-wyrównawcze	17	41 960,00 zł
Zakup cyfrowych materiałów edukacyjnych lub cyfrowych materiałów ćwiczeniowych:			
39	Cyfrowe materiały edukacyjne oraz ćwiczeniowe do nauki przedmiotów przyrodniczych	6	8 270,00 zł
40	Cyfrowe materiały edukacyjne oraz ćwiczeniowe do nauki matematyki	2	7 780,00 zł
41	Cyfrowe materiały edukacyjne oraz ćwiczeniowe do nauki zasad bezpieczeństwa	1	1 420,00 zł
Zakup cyfrowych materiałów edukacyjnych lub cyfrowych materiałów ćwiczeniowych:			
50	Oprogramowanie do pracowni AI – Szkoła pakiet rozszerzony	1	14 900,00 zł
Łączny koszt pomocy dydaktycznych		35	93 750,00 zł
Kalkulacja kosztów zadania – suma wnioskowanego wsparcia finansowego na zakup sprzętu, pomocy dydaktycznych i narzędzi			75 000,00 zł
Całkowita wartość zadania (wnioskowana kwota wsparcia finansowego plus wkład własny – suma wkładu finansowego i rzeczowego) wraz z procentowym udziałem dotacji i wkładu własnego			93 750,00 zł
Wnioskowana przez organ prowadzący kwota wsparcia finansowego		75 000,00 zł	80%
w tym: Wkład własny finansowy i rzeczowy razem		18 750,00 zł	20%

